

---

# 제11회 기업가정신 콘텐츠 공모전 공고문

---

(재)한국청년기업가정신재단은 전 국민을 대상으로 올바른 기업가정신 인식 제고와 인지도 향상을 위해 「제11회 기업가정신 콘텐츠 공모전」을 아래와 같이 진행합니다. 국민 여러분의 많은 관심과 참여를 부탁드립니다.

- 아 래 -

□ 공 모 명: 제11회 기업가정신 콘텐츠 공모전

□ 공모주제: 기업가정신의 바른 의미와 중요성을 나타낼 수 있는 모든 주제

- 일상 속에서 경험한 다양한 기업가정신
- 기업가정신은 창업에 국한된 것이 아니라 일상생활의 다방면에서 발휘될 수 있는 것임을 드러내는 내용
- 기업가정신을 통해 문제를 해결했던 사례
- 기업가정신을 실천할 수 있는 다양한 아이디어를 나타내는 내용
- 한국사회와 경제발전에 기업가정신이 중요한 이유 등

□ 참가자격: 기업가정신에 관심이 있는 성인 및 청소년

(성인은 2024년도 기준 만 19세 이상, 청소년은 만 13세 이상에서 19세 미만인 자)

□ 주요일정

- (접수기간) 2024.5.8.(수) ~ 8.28.(수)
- (수상자 발표) 2024. 10월 중순 예정
- (시상식 일정) 2024.11.19.(화)

□ (공모분야)

- 일반부 : 슬로건, 노래/랩/동영상, 웹툰, 캐릭터
- 청소년부 : 슬로건, 노래/랩/동영상, 웹툰

공모분야	규격
슬로건	- 국문기준 20~25자 내외의 간결한 문장 * 띄어쓰기 제외, 영문 및 기호 1자 취급, 부연설명 별도 기재
노래/랩/ 동영상	- (노래) 1분 내외의 직접 작사/작곡 - (랩) 1분 내외의 무료 비트를 활용한 랩 - (동영상) 아래 2가지 형태 중 택 1 1) 3분 내외의 기업가정신을 표현할 수 있는 드라마, 애니메이션, 다큐 등 영상 제작물 (가로 인코딩) 2) 1분 내외의 기업가정신을 표현할 수 있는 댄스, 패러디물, 밈 등 (세로 인코딩)
웹툰	- SNS에 게재용 컷툰형 웹툰 - 최대 10컷, 가로 800px, 세로 800px - 저작권 및 초상권에 문제없는 소스 사용
캐릭터	- 기업가정신의 정체성과 상징성을 담은 캐릭터 - 캐릭터 형태 : 기본형 앞, 뒤, 좌, 우 4종 및 응용동작 3개 이상 - 규격 : A4(210*297mm), 300dpi 이상 (가로·세로 무관) - 확장자 : JPG, PNG, PDF 파일 (손그림 제외) * 수상 작품은 추후 원본 파일 제출(Ai, PSD 등)

□ (참가방법) 공모전 홈페이지 접수 ([www.기업가정신콘텐츠.com](http://www.기업가정신콘텐츠.com))

□ (심사방법)

- 점수합산을 통해 상위 득점자순으로 수상자 선정
- 위원구성 : 기업가정신, 콘텐츠 분야 전문가로 구성
- 심사기준 : 적합성, 심미성, 작품성, 독창성, 완성도 등 종합평가

□ 시상내역

- (상 금) 총 상금 10,000,000원(일천만원)
- (시상규모) 중소벤처기업부 장관상 7점, 재단 이사장상 21점, 총 28작품 시상

## 1) 청소년부

분야	시상분야 및 규모		
슬로건	대 상 (1작품)	20만원	중소벤처기업부장관상
	우수상 (2작품)	10만원	한국청년기업가정신재단 이사장상
노래/랩/ 동영상	대 상 (1작품)	50만원	중소벤처기업부장관상
	우수상 (2작품)	30만원	한국청년기업가정신재단 이사장상
웹툰	대 상 (1작품)	50만원	중소벤처기업부장관상
	우수상 (2작품)	30만원	한국청년기업가정신재단 이사장상

## 2) 일반부

분야	시상분야 및 규모		
슬로건	대 상 (1작품)	20만원	중소벤처기업부장관상
	우수상 (2작품)	10만원	한국청년기업가정신재단 이사장상
노래/랩/ 동영상	대 상 (1작품)	80만원	중소벤처기업부장관상
	우수상 (2작품)	40만원	한국청년기업가정신재단 이사장상
웹툰	대 상 (1작품)	80만원	중소벤처기업부장관상
	우수상 (2작품)	40만원	한국청년기업가정신재단 이사장상
캐릭터	대 상 (1작품)	200만원	중소벤처기업부장관상
	우수상 (2작품)	90만원	한국청년기업가정신재단 이사장상

\* 적격작품이 없을 경우 시상하지 않을 수 있으며, 온라인 투표를 통해 청소년부와 일반부의 각 부문별 가장 많은 투표를 받은 1작품에 소정의 상품 증정, 재단 이사장상 시상

## □ 유의사항

- 응모작은 타 공모전에 출품되지 않은 순수 창작물이어야 하며 순수 창작물이 아닐 경우 수상 무효 처리 및 시상금 환수 조치된다.
- 청소년부 참가자는 만 19세 미만이어야 하고, 일반부 참가자는 청소년부 참가 기준에 해당하지 않아야 한다.
- 1인(또는 팀)이 다수의 작품을 제출할 수 있으며, 수상작 선정은 심사 결과 모든 부문을 통틀어 1인(또는 팀) 최상위 1건으로 제한하며 중복 시상하지 않는다.
- 온라인 대중투표의 투표율은 심사에 반영하지 않으며 상품은 1인(또는 팀)에 중복 지급하지 않는다. 만일 동일한 응모자가 2개 이상의 분야에서 가장 많은 투표를 받은 경우 투표율이 적은 분야의 차순위자에게 상품을 증정한다.
- 동일하거나 유사한 응모내용이 복수로 접수된 경우 먼저 제출된 건이 우선한다.
- 노래·랩·동영상, 웹툰, 캐릭터 부문은 개인 및 5명 이하의 팀으로 제출할 수 있으며 슬로건 부문은 개인 참여만 가능하다.
- 팀으로 제출할 경우 팀원을 꼭 기재해야 하며 응모 후 팀원의 추가/변경이 불가능하다.
- 응모작의 저작권은 출품자(응모자)에게 있으며(저작권법 제10조), (재)한국청년기업가정신재단(이하 ‘재단’)은 수상작에 한하여 5년 동안 복제·배포 할 수 있다.
- 향후, ‘재단’은 필요한 경우 응모작에 대한 저작재산권 중 일부를 양수하거나 이용허락을 받을 수 있으며, 이 경우에는 저작자와 별도로 협의하여 정한다.
- 수상작은 ‘재단’의 기업가정신 함양 및 확산 활동, 교육, 연구, 홍보 자료로 사용될 수 있으며 필요시 수정 또는 변형되어 활용될 수 있다.

- 분쟁이 발생할 경우 한국저작권위원회에 조정을 신청하여 해결할 수 있으며, 양 당사자는 원활한 분쟁 해결을 위해 상호 노력한다.
- ‘재단’은 수상작 외에 제출된 응모작에 대한 유출 방지 등 주의 의무를 다한다.
- 응모자는 응모작이 제3자의 저작권(이미지, 음원, 영상, 폰트 등)을 침해하지 않도록 주의의무를 다하여야 하며 제출된 응모작과 관련하여 저작권, 초상권 등의 분쟁 발생 시 모든 법적 책임은 응모자에게 있다.
- 심사결과에 따라 수상작이 없을 수 있으며 응모내용이 표절 등 기타 부정한 방법에 의한 경우 심사대상에서 제외되고, 시상 이후 발견 시 수상 무효 처리 및 시상금 환수 조치된다.
- 심사결과 수상작으로 선정된 응모작이 저작권 및 초상권을 침해하는 것으로 드러난 경우, 차순위자에게 시상할 수 있다.
- ‘재단’은 입상하지 않은 응모작을 공모전 종료일로부터 3개월 이내에 모두 폐기한다. 다만, 응모자가 반환을 요구하면 30일 이내에 반환하며, 반환을 위한 비용은 반환을 요구한 응모자가 부담한다.

□ (문의) 기업가정신 콘텐츠 공모전 운영사무국

(02-6953-1310 / koefcontest24@contestweb.net)